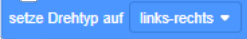




Verwandle die Scratch-Bühne in ein Aquarium:

- Mehrere kleine Fische sollen darin langsam mit verschiedenen Geschwindigkeiten hin- und herschwimmen (vom Rand abprallen). Wähle dafür passende Figuren/Kostüme. Damit die Fische nicht plötzlich auf dem Rücken schwimmen, baue diesen Block ein: 
- Ein Fisch soll statt hin und her eine gewisse Strecke rauf- und runter schwimmen (jeweils nicht bis zum Rand).
- Ein Tintenfisch kann mit der Maus im Aquarium herum bewegt werden. Gleichzeitig soll er Schwimmbewegungen machen. Auf Klick der Leertaste ändert er seine Farbe. Zu

Startbeginn erscheint er allerdings immer in seiner ursprünglichen, orangen Farbe.

- Am Boden bewegt sich eine Krabbe. Sie kann durch die Pfeiltasten gesteuert werden. Achte darauf, dass sie bei Programmstart irgendwo im Sand startet.
- Vom Boden steigen fortlaufend einige Blasen mit verschiedenen Geschwindigkeiten auf (selber zeichnen) und verschwinden am oberen Rand. Dazu ist ein passendes Gluckern (Sound: Glug) zu vernehmen (Du kannst den Sound aber auch selber aufnehmen, wenn du willst).
- Versuche danach, noch mindestens zwei weitere passende Ideen im Projekt einzubauen.

Wenn dein Projekt fertig ist:

- Schreibe eine Anleitung. Klicke dazu auf „zeige Projektseite“ und benütze das vorgesehene Kommentarfeld, um Benutzern zu erklären, wie sie das Projekt benutzen können.
- Beurteile dein Projekt anhand der nachfolgenden Kriterien im Raster unten (Kreuze Passendes an).
- Fülle die Rückseite dieses Blattes mit den Angaben zu deinem Projekt aus.
- Maille die URL deines Projekts an folgende Mailadresse:
- Lege das Projekt ab im Studio:

Gestaltung	Die gewählten Figuren (Aussehen, Grösse) oder der Hintergrund passen nicht zum Projekt <input type="checkbox"/>	Die gewählten Figuren (Aussehen, Grösse) oder der Hintergrund passen teilweise zum Projekt. <input type="checkbox"/>	Die gewählten Figuren (Aussehen, Grösse) und der Hintergrund passen zum Projekt. <input type="checkbox"/>
Übersichtlichkeit	Figuren, Hintergründe und Kostüme sind nicht sinnvoll benannt. Das Projekt hat keinen Titel. Es gibt Blocks, Skripts, die keine Aufgabe erfüllen. <input type="checkbox"/>	Figuren, Hintergründe und Kostüme sind teilweise sinnvoll benannt oder dem Projekt fehlt ein passender Titel. Skripts müssen vom Betrachter zusammengesucht werden. <input type="checkbox"/>	Figuren, Hintergründe und Kostüme sind sinnvoll benannt. Das Projekt hat einen passenden Titel. Alle Scripts sind übersichtlich dargestellt <input type="checkbox"/>
Anleitung	Es ist keine Anleitung zum Projekt vorhanden. <input type="checkbox"/>	Es gibt eine Anleitung. Diese ist aber nicht in allen Punkten verständlich/vollständig. <input type="checkbox"/>	Die Anleitung zum Projekt ist verständlich und vollständig. <input type="checkbox"/>

Fische	<ul style="list-style-type: none"> <li>• schwimmen in verschiedenen Tempi</li> <li>• prallen vom Rand ab und drehen sich (schwimmen hin und her, aber nicht auf dem Rücken)</li> </ul>	<input type="checkbox"/>
ein Fisch	<ul style="list-style-type: none"> <li>• schwimmt rauf und runter</li> </ul>	<input type="checkbox"/>
Tintenfisch	<ul style="list-style-type: none"> <li>• kann mit der Maus gesteuert werden</li> <li>• macht Schwimmbewegungen</li> <li>• ändert auf Klick der Leertaste seine Farbe</li> <li>• erscheint beim Programmstart in oranger Farbe</li> </ul>	<input type="checkbox"/>
Krabbe	<ul style="list-style-type: none"> <li>• kann mit der Maustaste gesteuert werden</li> <li>• startet beim Programmstart im Sand</li> </ul>	<input type="checkbox"/>
Luftblasen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• steigen fortwährend mit verschiedenen Geschwindigkeiten vom Sand auf</li> <li>• verschwinden am oberen Rand und starten wieder vom Sand</li> <li>• erzeugen ein Gluckern, wenn sie verschwinden</li> </ul>	<input type="checkbox"/>

zusätzliche Ideen/Funktionen	Es wurden keine zusätzliche, passende Ideen und/oder Funktionen ins Projekt integriert. <input type="checkbox"/>	Es wurde eine zusätzliche, passende Idee oder Funktion ins Projekt integriert und in der Anleitung beschrieben. <input type="checkbox"/>	Es wurden zusätzliche Ideen und/oder Funktionen ins Projekt integriert und in der Anleitung beschrieben. <input type="checkbox"/>
------------------------------	--	--	---



Schülername: \_\_\_\_\_

Username: \_\_\_\_\_

Projektname: \_\_\_\_\_

Beschreibe hier deine zusätzlich eingebauten Funktionen: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Notenskala:

20	→	6
19/18	→	5.5
17/16	→	5
15/14	→	4.5
13/12	→	4
11/10	→	3.5
9/8	→	3
7/6	→	2.5
5/4	→	2
3/2	→	1.5
1/0	→	1

Bewertung Lehrperson:

Formales	0	1	2	
Gestaltung	Die gewählten Figuren (Aussehen, Grösse) oder der Hintergrund passen nicht zum Projekt	Die gewählten Figuren (Aussehen, Grösse) oder der Hintergrund passen nur teilweise zum Projekt.	Die gewählten Figuren (Aussehen, Grösse) und der Hintergrund passen zum Projekt.	/2
Übersichtlichkeit	Figuren, Hintergründe und Kostüme sind nicht sinnvoll benannt. Das Projekt hat keinen Titel. Es gibt Blocks, Skripts, die keine Aufgabe erfüllen.	Figuren, Hintergründe und Kostüme sind teilweise sinnvoll benannt oder dem Projekt fehlt ein passender Titel. Skripts müssen vom Betrachter zusammengesucht werden.	Figuren, Hintergründe und Kostüme sind sinnvoll benannt. Das Projekt hat einen passenden Titel. Alle Scripts sind übersichtlich dargestellt	/2
Anleitung	Es ist keine Anleitung zum Projekt vorhanden.	Es gibt eine Anleitung. Diese ist aber nicht in allen Punkten verständlich/vollständig.	Die Anleitung zum Projekt ist verständlich und vollständig.	/2

Programmierung	je 1 Punkt	
Fische	• schwimmen in verschiedenen Tempi	/1
	• prallen vom Rand ab und drehen sich (schwimmen hin und her, aber nicht auf dem Rücken)	/1
ein Fisch	• schwimmt rauf und runter	/1
Tintenfisch	• kann mit der Maus gesteuert werden	/1
	• macht Schwimmbewegungen	/1
	• ändert auf Klick der Leertaste seine Farbe	/1
	• erscheint beim Programmstart in oranger Farbe	/1
Krabbe	• kann mit der Maustaste gesteuert werden	/1
	• startet beim Programmstart im Sand	/1
Luftblasen	• steigen fortwährend mit verschiedenen Geschwindigkeiten vom Sand auf	/1
	• verschwinden am oberen Rand und starten wieder vom Sand	/1
	• erzeugen ein Gluckern, wenn sie verschwinden	/1

eigene Ideen	0	1	2	
	Es wurden keine zusätzliche, passende Ideen und/oder Funktionen ins Projekt integriert.	Es wurde eine zusätzliche, passende Idee oder Funktion ins Projekt integriert und in der Anleitung beschrieben.	Es wurden zusätzliche Ideen und/oder Funktionen ins Projekt integriert und in der Anleitung beschrieben.	/2

Total: /20